





<p>Simulador</p>	
<p>Sector</p>	<p>Banca y finanzas</p>
<p>Nivel</p>	<p>5,6</p>
<p>Temáticas</p>	<p>Estrategia de negocio Gestión bancaria Gestión del riesgo Gestión económico-financiera</p>
<p>Modalidad</p>	<p>Equipos Competitivo</p>
<p>Tiempo</p>	<p>32 horas a 48 horas</p>
<p>Descripción</p>	<p>BankCompany reproduce el escenario competitivo de diversas entidades financieras que deben competir entre sí. Todas ellas empiezan la simulación en la misma posición competitiva.</p> <p>Las compañías están organizadas en dos áreas de negocio: personas y empresas. Cada área de negocio debe atender a tres segmentos de demanda.</p> <p>Para cada una de las áreas, las entidades ofrecen productos de activo (leasing/préstamos/créditos), pasivo (cuentas corrientes o depósitos) y servicios (transacciones, seguros o gestión de fondos).</p> <p>Los participantes deberán tomar decisiones relacionadas con:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Precios: interés/comisiones de los diferentes productos/servicios. • Comercialización: prioridad por área de negocio, actividades de promoción producto-segmento. • Servicio y tecnología: actividades para la mejora de la calidad del servicio y la tecnología comercial y de gestión del banco. • Recursos humanos: capacitación del personal (gestión del equipo/captación y gestión del cliente/análisis y evaluación del riesgo). • Riesgo: priorización de segmentos y nivel de riesgo por segmento. • Selección de proyectos estratégicos. <p>Adicionalmente, el participante deberá tomar decisiones relativas a la mejora de los diferentes ratios presentes en el negocio bancario como la mora, la satisfacción del cliente, etc...</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;">    </div>

